



## Dankzij Innotek lanceert Havenbedrijf Antwerpen Security Game

*Havengebruikers op een innovatieve manier aanleren hoe ze de beveiliging en veiligheid in de haven kunnen verhogen, dat is de bedoeling van dit nieuwe serious game, dat mede dankzij Innotek werd ontwikkeld. De spelers worden spelenderwijs geconfronteerd met verschillende situaties die een mogelijke bedreiging vormen en leren hoe zij daar het beste op reageren.*

In het kader van New Business Development, een van de kernactiviteiten van Innotek, richtte het innovatie-, technologie- en kenniscentrum vorig jaar YellowMole op, een bedrijf dat serious games ontwikkelt voor beveiliging en veiligheidsonderricht. Een eerste game werd ontwikkeld samen met het provinciebestuur van Antwerpen en campus Vesta, het provinciaal opleidingscentrum voor de politie en brandweer. Met deze game wil men de drempelvrees voor het gebruik van defibrilatoren wegwerken.

### Marktpotentieel

Volgens marktonderzoek hebben deze games, waarbij het leer- en trainingseffect het hoofddoel vormen, een jaarlijks groeipotentieel van bijna 50 % (tot 10 miljard euro in 2015). Innotek besloot dan ook om een bedrijf te helpen opstarten dat serious games ontwikkelt: YellowMole. In eerste instantie mikt Innotek hierbij op de veiligheidssector, hoewel andere toepassingsmogelijkheden niet uitgesloten worden.

### Security Game

Voor het Gemeentelijk Havenbedrijf Antwerpen ontwikkelde YellowMole Security Game, dat de werknemers van het Havenbedrijf en de havengebruikers attent wil maken op potentieel onveilige situaties en uitlegt welke acties ze in zo'n gevallen moeten ondernemen. Het spel speelt zich af in een virtuele industriële omgeving waarin 30 situaties op 6 levels werden gecreëerd. De gebruikers worden spelenderwijs geconfronteerd met verschillende situaties die een mogelijke bedreiging vormen: personen die zich vreemd gedragen in de buurt van haveninstallaties of attributen die ergens opduiken waar ze niet horen. Het spel heeft niveaus rond bewustzijn, perimetercontrole, veiligheid en evacuatie, waarbij elke situatie een specifieke reactie van de speler vereist.

Het kan *hier* gedownload worden en is ook beschikbaar op *iPad*.

Voor meer informatie: Roger Dams ([rd@innotek.be](mailto:rd@innotek.be), 014 570 576) of Erik Degroof ([edg@innotek.be](mailto:edg@innotek.be), 014 570 574)